

4. ESADE Creapolis

MUNICIPIO

Sant Cugat del Vallés

TITULAR

La escuela de negocios ESADE juega un destacado papel en los sistemas de I+D+i y lidera el parque de innovación ESADE Creapolis, que tiene previsto entrar en funcionamiento a principios de 2009.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

ESADE Creapolis es un parque de innovación que crea un ecosistema único en el que las empresas, los estudiantes, la docencia y el mundo tecnológico y científico confluyen e interaccionan con el objetivo de detectar las oportunidades y crear las organizaciones que definirán el futuro.

Los entornos cambiantes y la era del conocimiento requieren una innovación abierta, multidisciplinar, multicultural y, en muchos casos, también lateral. Las reglas del juego cambian y obligan a las empresas a reinventar sus modelos de negocio para continuar siendo competitivas en los mercados globales. ESADE Creapolis ofrecerá un ambiente de interacción con los ingredientes clave, unas actividades y un servicio riguroso –gestionados de manera centralizada a medida de los participantes- y también unos espacios para alojarse y convivir.

El edificio Creapolis está diseñado para alojar iniciativas nacientes y empresas consolidadas, inquietas y con carácter innovador. Ofrecerá oficinas e infraestructuras de primer nivel con el objetivo de fomentar el cruce de conocimiento, acelerar la innovación y fortalecer la ventaja competitiva de las empresas. En total habrá 20.000 m² de espacios totalmente flexibles y de locales con todos los servicios y facilidades de los nuevos entornos de trabajo, y también servicio de estacionamiento. Las instalaciones están situadas en los terrenos del actual Centro Borja, en Sant Cugat del Vallés.

DATOS ECONÓMICOS YU TÉCNICOS MÁS RELEVANTES

- Superficie total del parque: 46.600 m²
- Zona universitaria: 19.800 m²
- Zona empresarial: 26.800 m²
- Inversión: 70 millones €

PÁGINA WEB DE REFERENCIA: www.esadecreapolis.com

NOMBRE DE LA PERSONA RESPONSABLE DEL PROYECTO

Joan Riera Calvo, director general de ESADE Creapolis.