

## **39. CENIT Rehabilita - Tecnologies Disruptives per a la Rehabilitació del Futur**

### **MUNICIPI**

Badalona

### **TITULAR**

CENIT Rehabilita proposa un canvi de paradigma en la rehabilitació mèdica. Mitjançant la investigació en tecnologia disruptiva es pretén generar un nou model de rehabilitació ubiqüa, personalitzada i basada en l'evidència, que millori la qualitat de vida de les persones amb discapacitat.

### **DADES ECONÒMIQUES I TÈCNIQUES**

- Pressupost total: 15 M €
- Finançament: per part del CDTI, del Ministeri de Ciència i Innovació, i d'un consorci d'empreses líders en tecnologies de la salut
- Inici: 2009
- Termini: 4 anys

### **DESCRIPCIÓ DEL PROJECTE**

L'objectiu principal del projecte és fer evolucionar la rehabilitació per garantir que les persones amb una discapacitat puguin rebre un tractament de rehabilitació personalitzat, de suficient intensitat, durant el període de temps necessari, a un cost sostenible; a més de desenvolupar plataformes de prestació de serveis de rehabilitació que facin possible el desenvolupament d'una pràctica de la rehabilitació basada en l'evidència. I des d'una perspectiva més operativa, el projecte persegueix oferir noves respostes i solucions orientades a millorar l'eficàcia i la sostenibilitat del procés rehabilitador.

Rehabilita és un projecte d'àmbit estatal, finançat pel Centre per al Desenvolupament Tecnològic Industrial i per un consorci d'empreses líders en l'àmbit de les tecnologies i hospitals de referència. El projecte es troba al final del segon període. Des del 2009 i durant el 2010 s'ha avançat en el coneixement de les noves tecnologies aplicables a la rehabilitació, amb la col·laboració de gairebé cent professionals de l'àmbit biomèdic que han treballat per crear un nou paradigma de rehabilitació personalitzada, monitorada i ubiqüa, amb una avaluació contínua de l'eficàcia dels procediments, la qual cosa genera alhora nou coneixement científic aplicable a la investigació.

Per al 2011 està previst obtenir els primers prototips basats en teixits sensoactius intel·ligents, entorns virtuals interactius, xarxes virtuals interoperables i segures d'informació clínica, dispositius robòtics amb capacitats avançades de percepció i acció i tecnologies d'adaptació intel·ligent per a teràpies. Aquesta tecnologia puntera es continuarà desenvolupant al llarg del projecte per fer realitat el canvi del paradigma rehabilitador.

### **PÀGINA WEB**

[www.guttmann.com](http://www.guttmann.com) i <http://rehabilita.gmv.com/web/quest>

### **RESPONSABLE DEL PROJECTE**

Josep M. Tormos Muñoz, coordinador d'Investigació de la Fundació Privada Institut de Neurorehabilitació Guttman.