

29. REHABILITA – Tecnologías disruptivas para la rehabilitación del futuro

MUNICIPIO

Badalona

TITULAR

Rehabilita cambia el paradigma de la rehabilitación médica. Mediante la investigación en tecnología disruptiva se pretende generar un nuevo modelo de rehabilitación ubicua, personalizada y basada en la evidencia, que mejore la calidad de vida de las personas con discapacidad.

DATOS ECONÓMICOS Y TÉCNICOS

- Presupuesto: 15 M €
- Proyecto de ámbito estatal, financiado por el CDTI - Ministerio de Ciencia e Innovación
- Forma jurídica: Consorcio Rehabilita, que consta de empresas líderes en el ámbito de las tecnologías y hospitales

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Rehabilita es un proyecto de investigación que pretende hacer realidad el cambio en el modelo de rehabilitación, integrando las tecnologías más punteras en los centros de rehabilitación para optimizar el proceso rehabilitador. El objetivo principal del proyecto es hacer evolucionar la rehabilitación para garantizar que las personas con una discapacidad puedan recibir un tratamiento de rehabilitación personalizado, de suficiente intensidad, durante el período de tiempo necesario y a un coste sostenible. Además, el proyecto pretende desarrollar plataformas de prestación de servicios de rehabilitación que posibiliten el desarrollo de una práctica de la rehabilitación basada en la evidencia. Así, lo que persigue el proyecto es ofrecer nuevas respuestas y soluciones orientadas a mejorar la eficacia y la sostenibilidad del proceso rehabilitador.

El proyecto está en el final del tercer período. Durante el 2011 se han definido cuatro escenarios de rehabilitación que servirán de demostrador del nuevo modelo de rehabilitación ubicua, personalizada y basada en la evidencia. Se ha continuado avanzando en el diseño y desarrollo de la tecnología disruptiva involucrada en cada uno de los escenarios, en cuanto a monitorización, asistencia, retroacción, interoperabilidad y sistemas de generación de conocimiento. Se han obtenido ya los primeros prototipos.

El proyecto acaba en diciembre de 2012. Durante este último año, se obtendrán los prototipos definitivos, basados en tejidos sensoactivos inteligentes, entornos virtuales interactivos, redes virtuales interoperables y seguras de información clínica, dispositivos robóticos con capacidades avanzadas de percepción y acción y tecnologías de adaptación inteligente de terapias. Esta tecnología puntera se integrará en los cuatro escenarios Rehabilita, que se presentarán como resultado del proyecto y primer paso en el cambio del paradigma rehabilitador.

PÁGINA WEB DE REFERENCIA

www.guttmann.com

rehabilita.gmv.com/web/quest.jsessionid=5C3E78A1BBEAE9CAEB7096199D435256

NOMBRE DE LA PERSONA RESPONSABLE DEL PROYECTO

Josep Maria Tormos Muñoz, coordinador de Investigación del Instituto Guttmann.