

29. REHABILITA – Tecnologies disruptives per a la rehabilitació del futur

MUNICIPI

Badalona

TITULAR

Rehabilita canvia el paradigma de la rehabilitació mèdica. Mitjançant la investigació en tecnologia disruptiva es pretén generar un nou model de rehabilitació ubiqua, personalitzada i basada en l'evidència, que millori la qualitat de vida de les persones amb discapacitat.

DADES ECONÒMIQUES I TÈCNIQUES

- Pressupost: 15 M €
- Projecte d'àmbit estatal, finançat pel CDTI - Ministeri de Ciència i Innovació
- Forma jurídica: Consorci Rehabilita, que consta d'empreses líders en l'àmbit de les tecnologies i hospitals

DESCRIPCIÓ DEL PROJECTE

Rehabilita és un projecte de recerca que busca fer realitat el canvi en el model de rehabilitació, integrant les tecnologies més punteres als centres de rehabilitació per optimitzar el procés rehabilitador. L'objectiu principal del projecte és fer evolucionar la rehabilitació per garantir que les persones amb una discapacitat puguin rebre un tractament de rehabilitació personalitzat, de suficient intensitat, durant el període de temps necessari i a un cost sostenible. A més, el projecte pretén desenvolupar plataformes de prestació de serveis de rehabilitació que facin possible el desenvolupament d'una pràctica de la rehabilitació basada en l'evidència. Així, el que persegueix el projecte és oferir noves respostes i solucions orientades a millorar l'eficàcia i la sostenibilitat del procés rehabilitador.

El projecte es troba al final del tercer període. Durant el 2011 s'han definit quatre escenaris de rehabilitació que serviran de demostrador del nou model de rehabilitació ubiqua, personalitzada i basada en l'evidència. S'ha continuat avançant en el disseny i desenvolupament de la tecnologia disruptiva involucrada en cadascun dels escenaris, pel que fa a monitoratge, assistència, retroacció, interoperabilitat i sistemes de generació de coneixement. S'han obtingut els primers prototips.

El projecte acaba el desembre de 2012. Durant aquest últim any, s'obtingran els prototips definitius, basats en teixits sensoactius intel·ligents, entorns virtuals interactius, xarxes virtuals interoperables i segures d'informació clínica, dispositius robòtics amb capacitats avançades de percepció i acció i tecnologies d'adaptació intel·ligent de teràpies. Aquesta tecnologia puntera s'integrarà en els quatre escenaris Rehabilita, que es presentaran com a resultat del projecte i primer pas en el canvi del paradigma rehabilitador.

PÀGINA WEB DE REFERÈNCIA

www.guttmann.com

rehabilita.gmv.com/web/guest;jsessionid=5C3E78A1BBEAE9CAEB7096199D435256

NOM DE LA PERSONA RESPONSABLE DEL PROJECTE

Josep Maria Tormos Muñoz, coordinador d'Investigació de l'Institut Guttmann.